

## UNIDAD 2

### CONFIGURACIÓN DE UN SITIO LOCAL

#### OBJETIVO

El alumno aprenderá a configurar un servidor local para realizar diferentes pruebas de la página hasta publicar el sitio web en Internet.

#### TEMARIO

##### 2.1 INTRODUCCIÓN

##### 2.2 CREAR O EDITAR UN SITIO WEB SIN CONEXIÓN A INTERNET

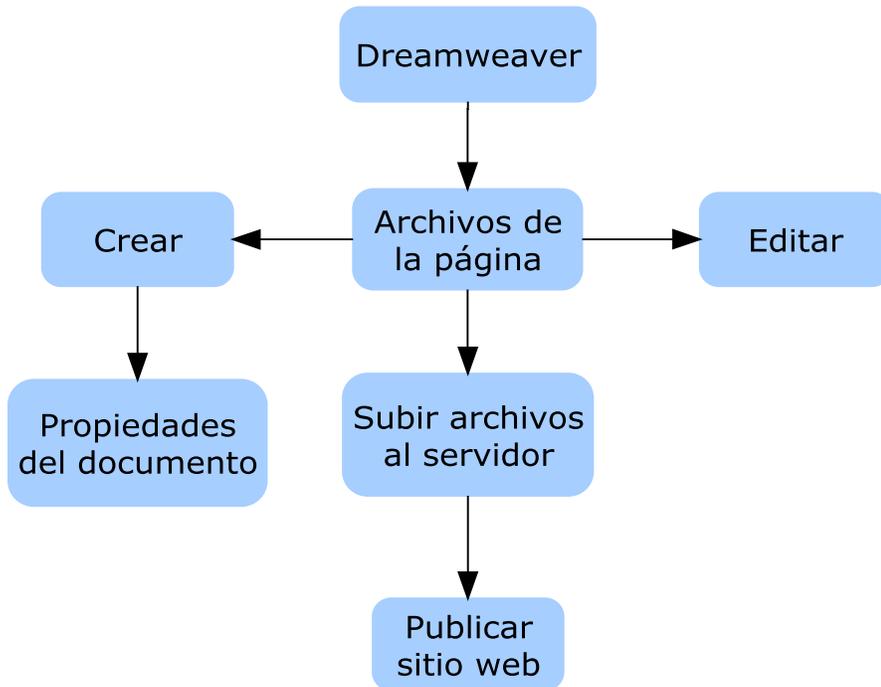
##### 2.3 SUBIR ARCHIVOS AL SERVIDOR Y PUBLICAR EN INTERNET

##### 2.4 COMPROBAR TAMAÑO PARA OPTIMIZACIÓN DE CARGA

##### 2.5 PROPIEDADES DEL DOCUMENTO

##### 2.6 LOS COLORES

# MAPA CONCEPTUAL



## INTRODUCCIÓN

Un sitio web es un conjunto de documentos de *Dreamweaver* que están relacionados entre sí y que comparten la misma configuración con diferente tipo de contenidos. La organización de los archivos en sitio web permite organizar detalladamente, así como compartir los archivos que permiten mantener los vínculos en todo el documento del diseño como si se tratara de un libro que se puede ver de página en página.

## 2.1 INTRODUCCIÓN

El desarrollo de un sitio web necesita de un análisis de requerimientos y después hacer la planeación para la estructura que permita organizar los contenidos, y también las carpetas y archivos para adecuar la configuración deseada. En esta unidad se indicará paso a paso la configuración de un sitio local, sin conexión a Internet y con conexión a Internet.

## 2.2 CREAR O EDITAR UN SITIO WEB SIN CONEXIÓN A INTERNET

*Dreamweaver* ofrece la posibilidad de trabajar en diversas formas con varios documentos a la vez. Para crear un sitio web local sin conexión a Internet, sólo se debe tener el archivo raíz, que suele componerse de varios archivos organizados y *Dreamweaver* permite editar o crear nuevos archivos. En el siguiente ejemplo se muestran los pasos para crear un sitio web:

- a) Abrir *Dreamweaver*.
- b) Seleccionar menú, archivo y abrir un documento en blanco, una plantilla prediseñada o un archivo guardado previamente. Estas tres formas de crear o editar se explican a continuación a detalle para mejor comprensión.

### *Archivo nuevo*

Para crear un archivo nuevo se efectúan los siguientes pasos:

<Archivo nuevo><Nuevo><HTML><Crear><Guardar><Crear Carpeta><Nombrar archivo>, tal como se muestra en la figura 2.1.

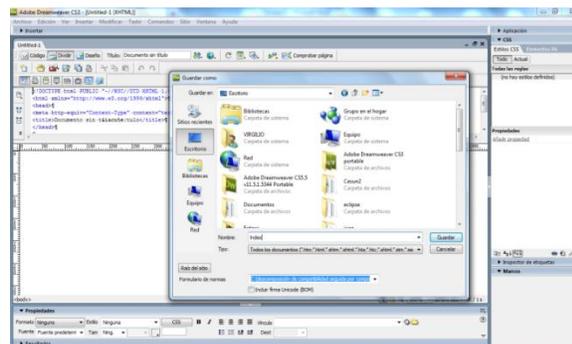


Figura 2.1 Pantalla para guardar un archivo nuevo

## Plantilla

La segunda opción para crear una página es utilizando una plantilla prediseñada incluida en *Dreamweaver*, esta plantilla ya viene configurada con algunas opciones como tamaño de letra, colores de fondo, encabezados, etc. La elección de la plantilla se ilustra en la figura 2.2.

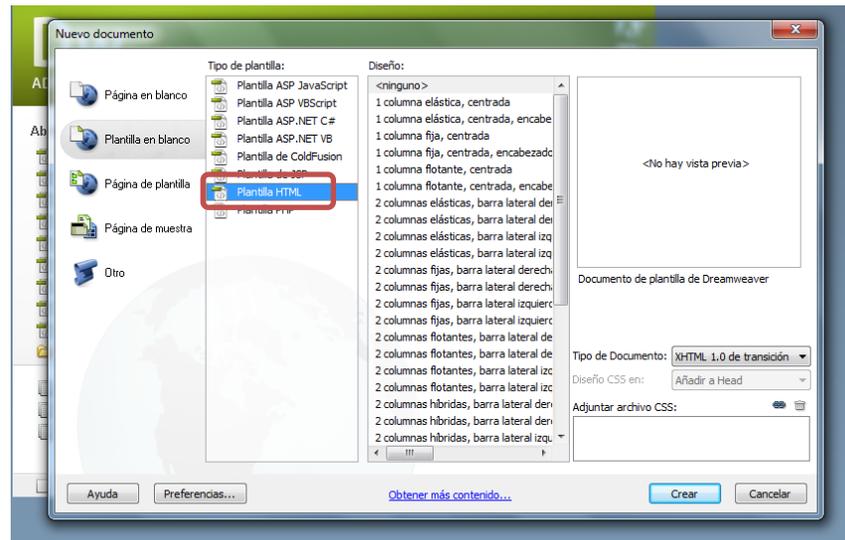


Figura 2.2 Plantilla prediseñada

En la figura 2.3 se muestra un formato completo de la plantilla, la cual es modificable por el desarrollador o diseñador de la página web.

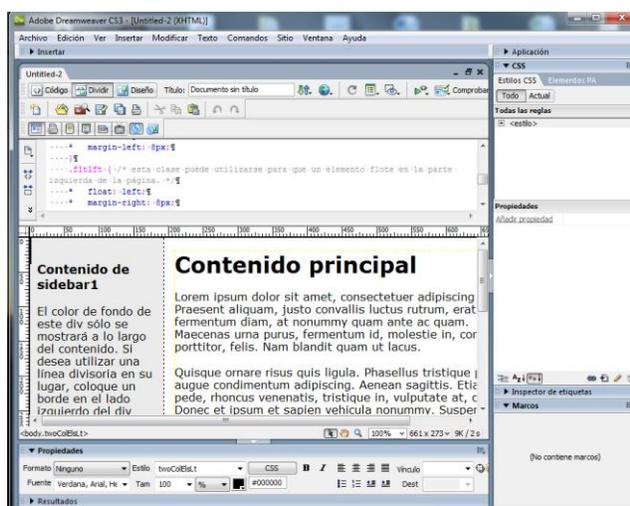


Figura 2.3 Archivo guardado o modificar archivo

## Editar archivo

Para editar un archivo, es necesario buscar la dirección de la carpeta o la ruta donde está guardado el archivo que se modificará, si la página está configurada con CSS estilo, sólo será necesario modificar el índice o la página principal, el resto del archivo se modificará automáticamente.

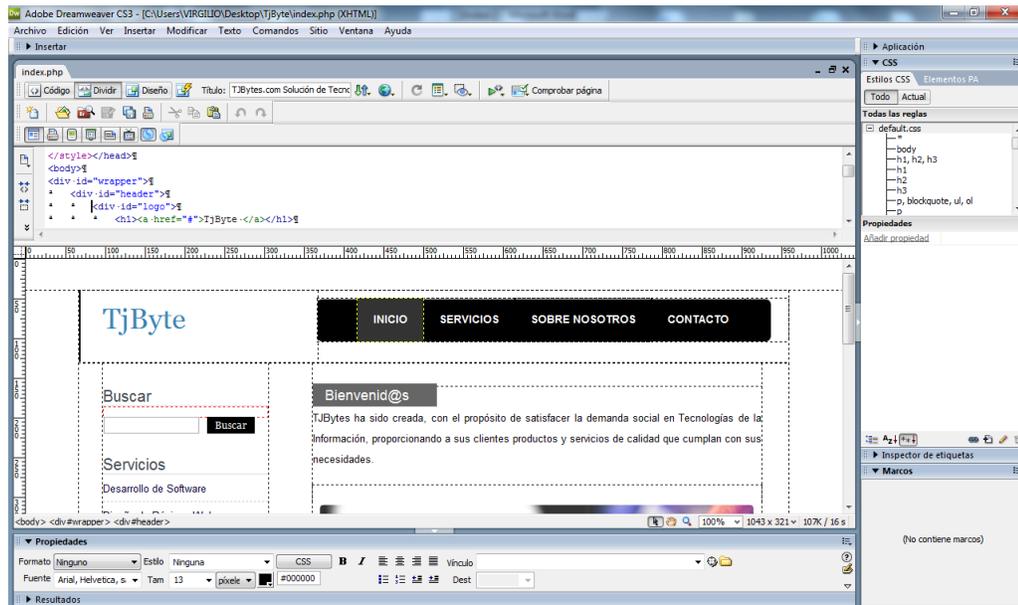


Figura 2.4 Modificar archivo

En la figura 2.4 se muestra un ejemplo desarrollado con el estilo CSS, cuyas características están configuradas de tal manera que al modificar el estilo cambia automáticamente toda la vista.

## 2.3 SUBIR ARCHIVOS AL SERVIDOR Y PUBLICAR EN INTERNET

Para configurar un servidor local de una página web sin conexión a Internet se efectúan los siguientes pasos:

<Barra de menú Dreamweaver><Sitio><Administración de sitio><nuevo><Listo>.

El administrador abre una ventana con botones de múltiples opciones, en donde se debe agregar el sitio web al servidor local y confirmar con el botón *Listo*, tal como se observa en la figura 2.5.

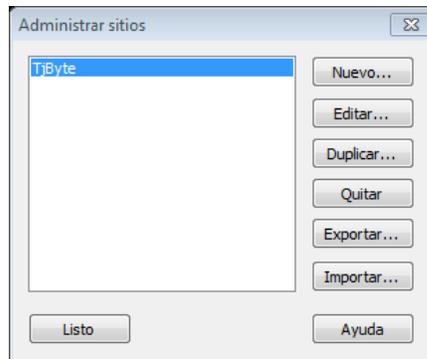


Figura 2.5 Pantalla para agregar un sitio web en servidor local

Cuando se ha abierto la ventana para agregar un sitio web local, se utiliza la siguiente configuración en Adobe *Dreamweaver*:

<Barra de menú><sitio><>Nuevo sitio> y aparece la ventana de la figura 2.6.

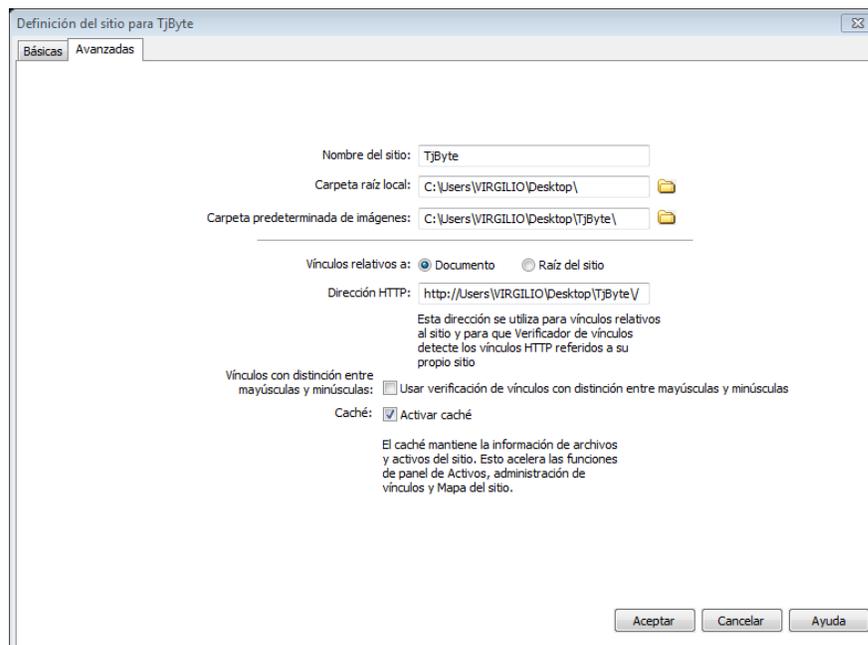


Figura 2.6 Configuración avanzada de un sitio web local

Cuando se ha abierto la configuración avanzada, se muestran varios campos para indicar el nombre del sitio, la dirección de la carpeta raíz y la carpeta de imágenes predeterminadas.

En el ejemplo, al sitio se le asignará el nombre de tjBytes, la carpeta raíz está situada en el escritorio, y después se copia a la dirección de servidor que está instalado en el equipo. El servidor wamp “es un sistema indicado para los usuarios que no tienen instalado en el sistema ninguno de los programas necesarios para programar en PHP (Apache, PHP y MySQL),”<sup>10</sup> para realizar la configuración del archivo se busca la carpeta o el directorio wamp, se sitúa la carpeta www y se asigna un nombre, para este ejemplo se denominó tjBytes; después de efectuar estos pasos se agrega el nombre al HTTP y se elije aceptar, tal como se representa en la figura 2.7.

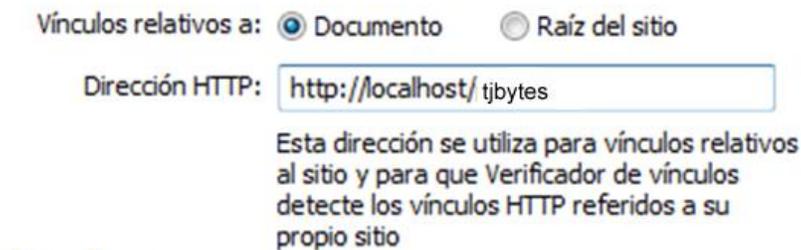


Figura 2.7 Configuración de carpeta http local

También se puede hacer un configuración para el acceso remoto, para ello se efectúan los siguientes pasos:

<Acceso: FTP><Servidor FTP: Nombre del servidor><Directorio de servidor: Directorio><Usuario: Usuario><Contraseña: \*\*\*\*\*>, tal como se aprecia en la figura 2.8.

---

<sup>10</sup><http://www.desarrolloweb.com/articulos/wampserver-instalar-php5.html>

Acceso: FTP

Servidor FTP: virgilio@tjbytes.com

Directorio del Servidor: ftp.tjbytes.com

Usuario: virgilio@tjbytes.com

Contraseña: ●●●●●●●●  Guardar

Utilizar FTP pasivo

Utilizar el modo de transferencia IPv6

Utilizar firewall

Utilizar FTP seguro (SFTP)

---

Mantener información de sincronización

Cargar archivos en el servidor automáticamente al guardar

Permitir desproteger y proteger archivo

Figura 2.8 Configuración de acceso remoto de archivos por FTP

Para configurar un servidor de prueba, se realizan los siguientes pasos:  
 <Modelo del servidor:PHPMySQL><Acceso: FTP> esto se ilustra detalladamente en la figura 2.9.

Servidor de prueba

---

Modelo de servidor: PHP MySQL

Acceso: FTP

Servidor FTP: virgilio@tjbytes.com

Directorio del servidor: tjbytes.com

Usuario: virgilio@tjbytes.com

Contraseña: ●●●●●●●●  Guardar

Utilizar FTP pasivo

Utilizar el modo de transferencia IPv6

Utilizar firewall (en Preferencias)

Utilizar FTP seguro (SFTP)

Prefijo de URL: http://virgilio@tjbytes.com/tjbytes.com/

El Prefijo de URL es la carpeta raíz del sitio en el servidor de prueba.

Figura 2.9 Configuración de servidor de prueba

Al terminar la configuración, los archivos ya están colocados en la carpeta del servidor y se hará una actualización del caché del sitio al finalizar el proceso, y se mostrará un panel de archivo del sitio web local configurado.

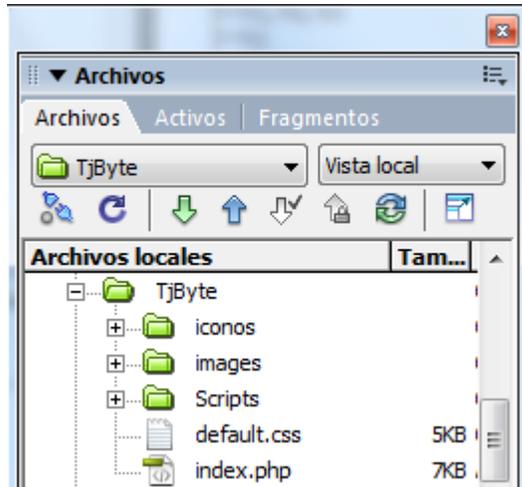


Figura 2.10 Archivos guardados en la raíz del servidor

Al sincronizar el archivo del servidor, se muestra una pantalla para habilitar la seguridad del sitio web, tal como se observa en la figura 2.11 que muestra la autorización del acceso de firewall de Windows.



Figura 2.11 Pantalla de firewall de Windows

Para publicar el sitio web en Internet, existen tres formas de hacerlo: acceso por ftp, acceso por CPanel de proveedor de hosting y por cliente FTP.

### *Acceso por FTP*

El Protocolo de Transferencia de Archivo (FTP, en inglés, File Transfer Protocol), es un protocolo de red para transferir archivos de cliente-servidor. El primer paso para el acceso de FTP es abrir el navegador y escribir la instrucción, por ejemplo ftp://tjbytes.com que es el nombre de dominio de la página, el cual puede ser cualquiera que use el cliente o usuario de la página web.

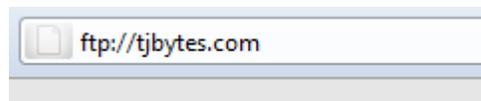


Figura 2.12 Dirección FTP

Cuando se ha capturado la dirección FTP, se muestra una ventana para autenticar, entonces se captura el nombre de usuario y el password.

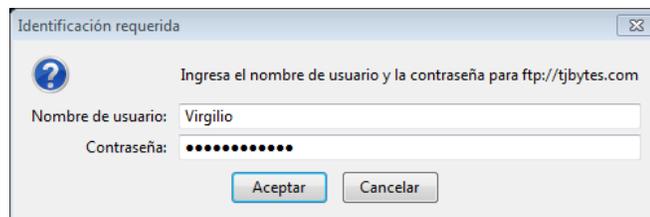


Figura 2.13 Autenticación de acceso del servidor

Cuando se ha confirmado el acceso, el servidor mostrará las carpetas de repositorio de la página web, tal como se ilustra en la figura 2.14.

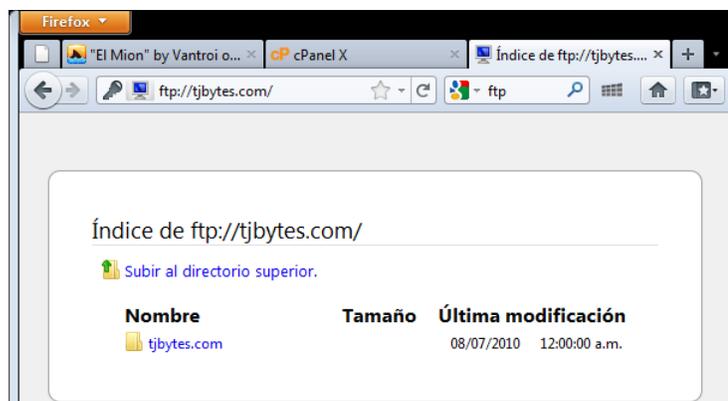


Figura 2.14 Archivos del acceso FTP

### *Acceso por CPanel*

Para tener acceso al CPanel o panel principal para publicar la página web en línea, se debe escribir la siguiente dirección: <http://www.tjbytes.com/cpanel>



Figura 2.15 Autenticación por Cpanel

Cuando se ha realizado el acceso en el portal principal, se muestran múltiples opciones y se busca una leyenda de archivos:

<Archivo> Seleccionar la opción Documentos Root, tjbytes><go>, se abre una pantalla y se utiliza la siguiente instrucción: <Public FTP><Leyenda Cargar><Examinar>.

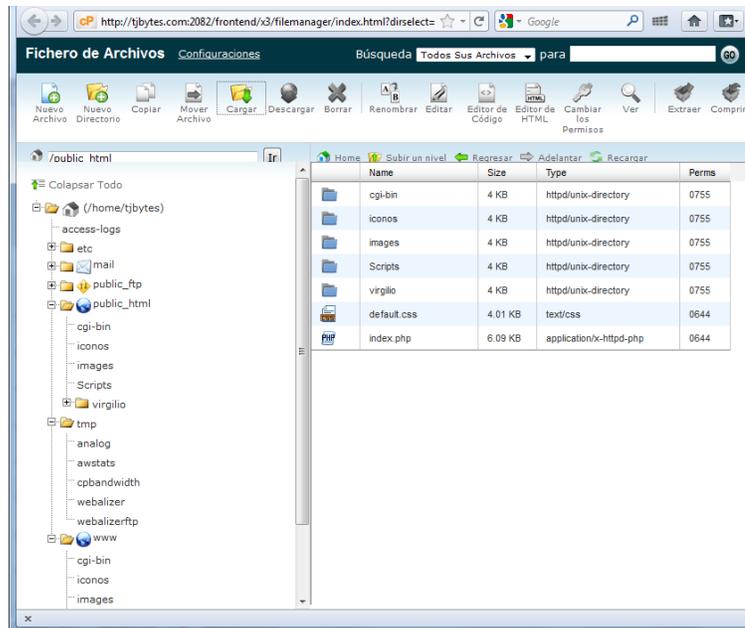


Figura 2.16 Panel principal de cliente FTP



Figura 2.17 Pantalla para adjuntar archivos

Examinar archivo, buscar la ruta de archivos, y cuando se localice, automáticamente se cargará y se debe seguir el mismo proceso para cada archivo que se cargará en el servidor; al finalizar el proceso se cierra la página.

### Cliente FTP

Básicamente, el cliente FTP es un cliente que se utiliza como gestor de archivos de una página web, que es instalable en una computadora que permite la

conexión a la red de Internet para tener la conexión y el acceso con el dominio, para fines prácticos se utilizó el cliente CoreFTP Lite, cuya interfaz se aprecia en la figura 2.18.

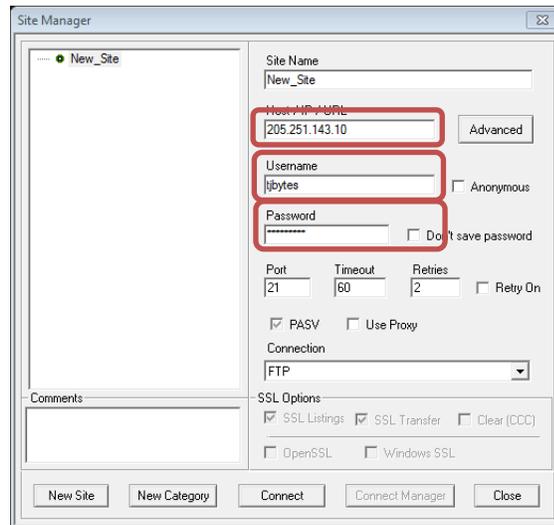


Figura 2.18 Pantalla de acceso de CoreFTP Lite

Para el acceso en CoreFTP, es necesario saber la dirección IP, el nombre de usuario y la contraseña para el acceso.

Cuando se ha obtenido el acceso, se mostrarán las carpetas en ambos lados, tanto de la carpeta local como del servidor. Para transferir los archivos en la carpeta del servidor, se alojan en la carpeta de public\_html para que el servidor reconozca la página principal.

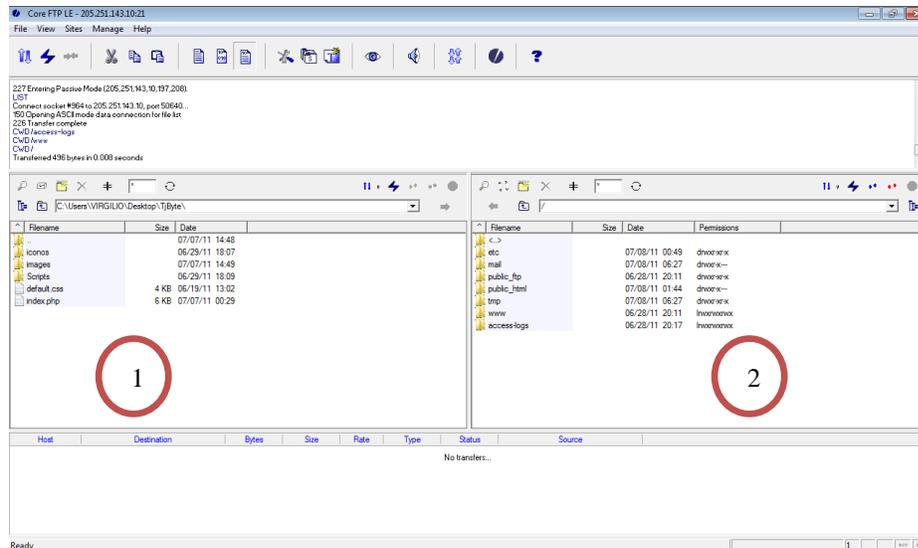


Figura 2.19 Carpetas locales y remotas de CoreFTP

En la figura 2.19 se muestran los dos paneles, el primer panel presenta los archivos locales situados en la computadora local, el segundo panel muestra las carpetas que están situadas en el servidor.

Como resultado final de las configuraciones y de la exportación del archivo al servidor, se obtiene un acceso desde cualquier parte del mundo para visualizar los archivos, sólo es necesario escribir la dirección o las palabras claves preestablecidas en el buscador web, tal como se muestra en el ejemplo de la figura 2.20.



Figura 2.20 Página web de TJBytes

## 2.4 COMPROBAR TAMAÑO PARA OPTIMIZACIÓN DE CARGA

Una página web con gran cantidad de elementos gráficos como imanes, tablas, diagramas, etc., posiblemente puede tardar bastante tiempo para cargar el contenido en el navegador, y esto no es recomendable, ya que tal vez el usuario no visitará nuevamente esta página. Por lo tanto, *Dreamweaver* permite calcular el tiempo de descarga para visualizar el contenido mediante los siguientes pasos: <Edición><Preferencia> o utilizando la combinación de la tecla Ctrl + U, y así aparecerá la siguiente ventana junto con el cálculo de la velocidad de carga del contenido:

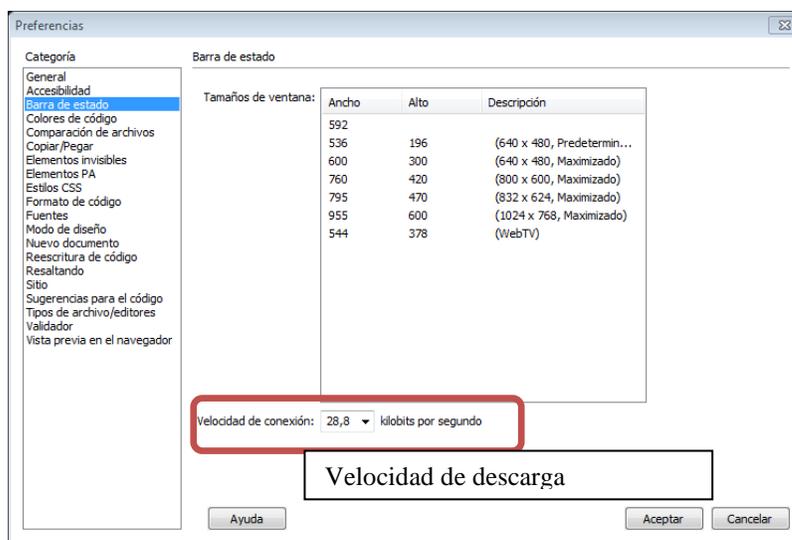


Figura 2.21 Preferencia de velocidad

En la figura 2.21 se muestra la velocidad establecida, que es de 56,0 kbps, la cual es determinada por las conexiones de ADSL. Por lo tanto, se puede establecer el valor al de la conexión media, dependiendo en la que se encuentren los usuarios.

## 2.5 PROPIEDADES DEL DOCUMENTO

En la configuración de un sitio web, es importante configurar el documento correctamente para que el usuario pueda visualizar de manera adecuada los contenidos, o la información deseada, para esta configuración se realizan los siguientes pasos:

<Dreamweaver><Modificar><Propiedades de la página><Clic>, y aparecerá una pantalla de propiedades para configurar, de acuerdo a los estándares utilizados por la w3.

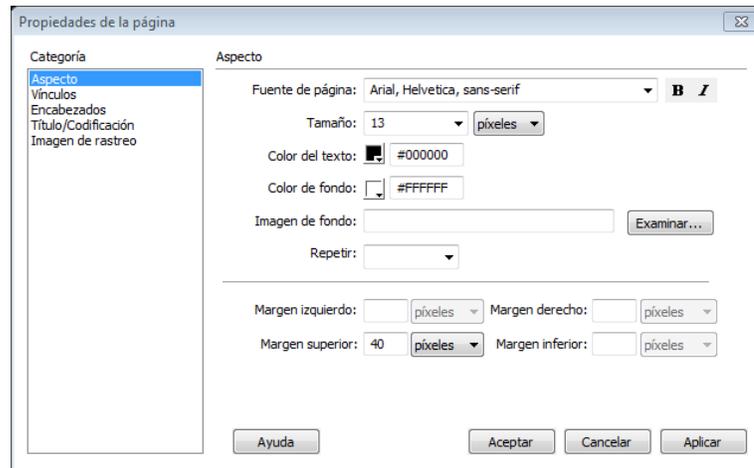


Figura 2.22 Pantalla de configuración de aspecto web

Esta propiedad se utiliza para modificar el tipo de fuente, el tamaño de letra del documento, los colores de texto, el color de fondo, y además existen opciones para adjuntar una imagen de fondo, y así el desarrollador personalice como desee el sitio web.

Las propiedades de configuración del vínculo del sitio web permiten configurar los colores y el tamaño de texto dentro de la página para vincular, al dar clic en cada uno de los vínculos cambiará de color, tamaño de fuente, etc., tal como se presenta en la figura 2.23.

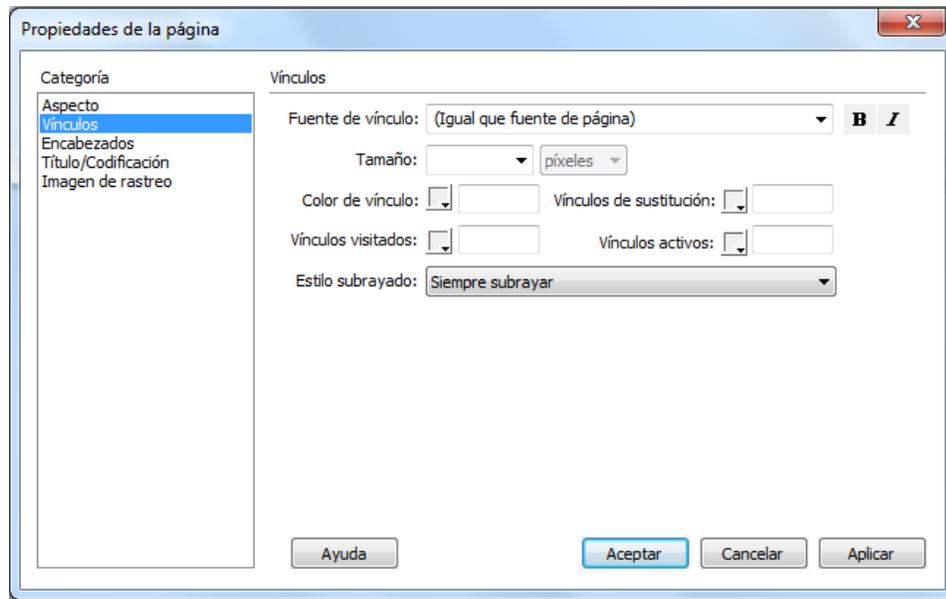


Figura 2.23 Configuración del vínculo del sitio web

### *Propiedades de encabezado*

El programador o diseñador tiene la libertad de hacer modificaciones a las propiedades de la página, como el tamaño de letra del encabezado, que está separado en seis secciones, y se puede personalizar en diferentes colores.

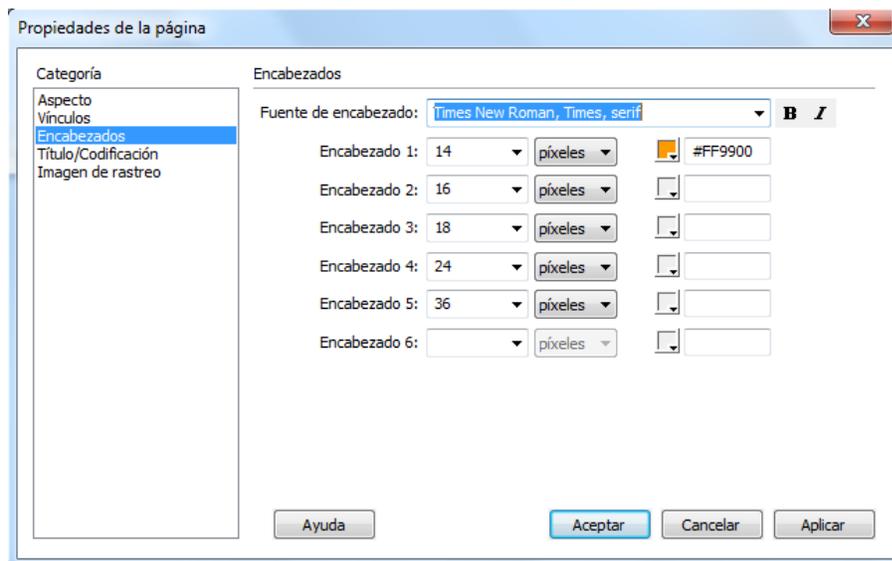


Figura 2.24 Configuración de propiedades de encabezado web

### *Propiedades de título o codificación*

Este apartado de *Dreamweaver* tiene la propiedad de agregar el título, modificar el tipo de documento, establecer las propiedades de codificación, y las propiedades de normas de composición de compatibilidad.

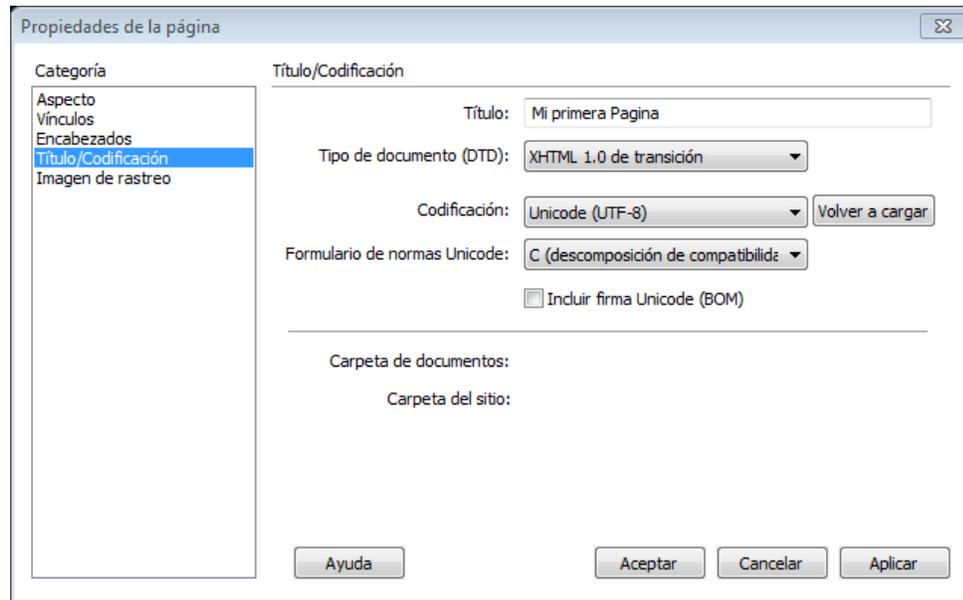


Figura 2.25 Panel de Título/Codificación

### *Propiedad de imágenes de rastreo*

La propiedad de rastreo es una imagen que se encripta dentro de la página web para mostrar cuando se realiza la búsqueda en la red.

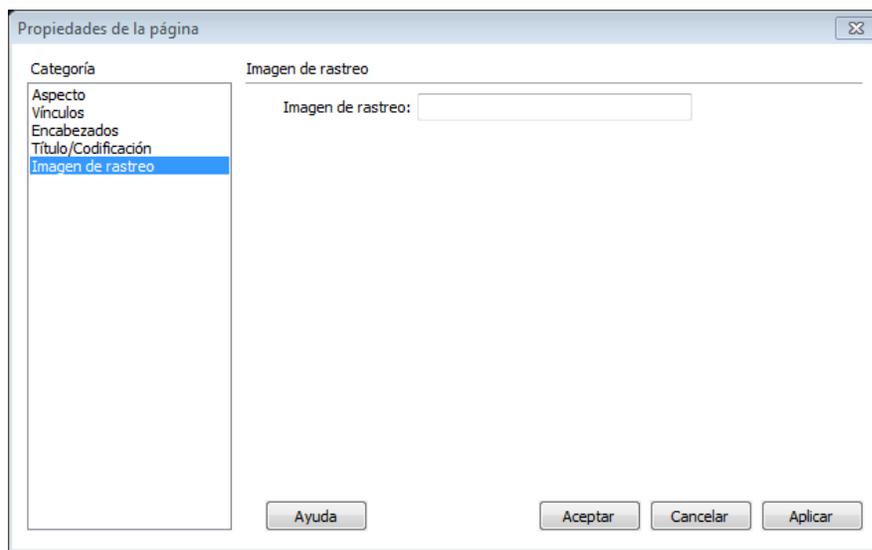


Figura 2.26 Panel de imagen de rastreo

## 2.6 LOS COLORES

En el diseño de un sitio web, es importante considerar la ergonomía de los colores, este es un aspecto muy importante para que el usuario se sienta motivado a visitar constantemente la página web, además de resaltar la importancia del contenido. Actualmente, el desarrollo de páginas planas o dinámicas se realiza directamente con CSS, esto ayuda a que el contenido web tenga una mejor apariencia. Los colores se utilizan para textos, imágenes, fondos, enlaces, entre otros elementos. Existen varias formas de configurar los colores de un sitio web, en la siguiente figura se muestra la configuración del color del texto, es decir, <Barra de menú><Texto><Color>.

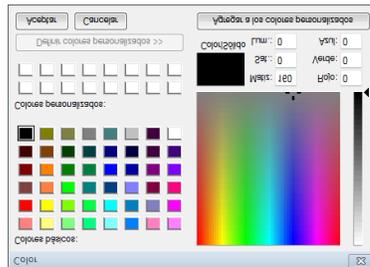


Figura 2.27 Pantalla de configuración del texto

También se pueden configurar los colores desde la propiedad de la página, como se mencionó en ese apartado, “muchos de los cuadros de diálogo, así como el inspector de propiedades de muchos elementos de página, contienen un cuadro de color que abre un selector de color”<sup>11</sup>; existen muchas formas de configurar los colores, también se puede utilizar un inspector de propiedades, para activar y desactivar los colores, tal como se observa en la figura 2.28.

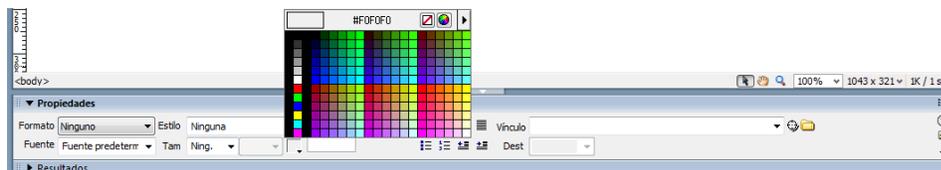


Figura 2.28 Configuración de colores en panel de gestor

<sup>11</sup>Adobe System Incorporated, *Uso de Adobe® Dreamweaver® CS5*, p. 701

También se pueden configurar por medio de reglas de estilo, tal como se aprecia en la figura 2.29.

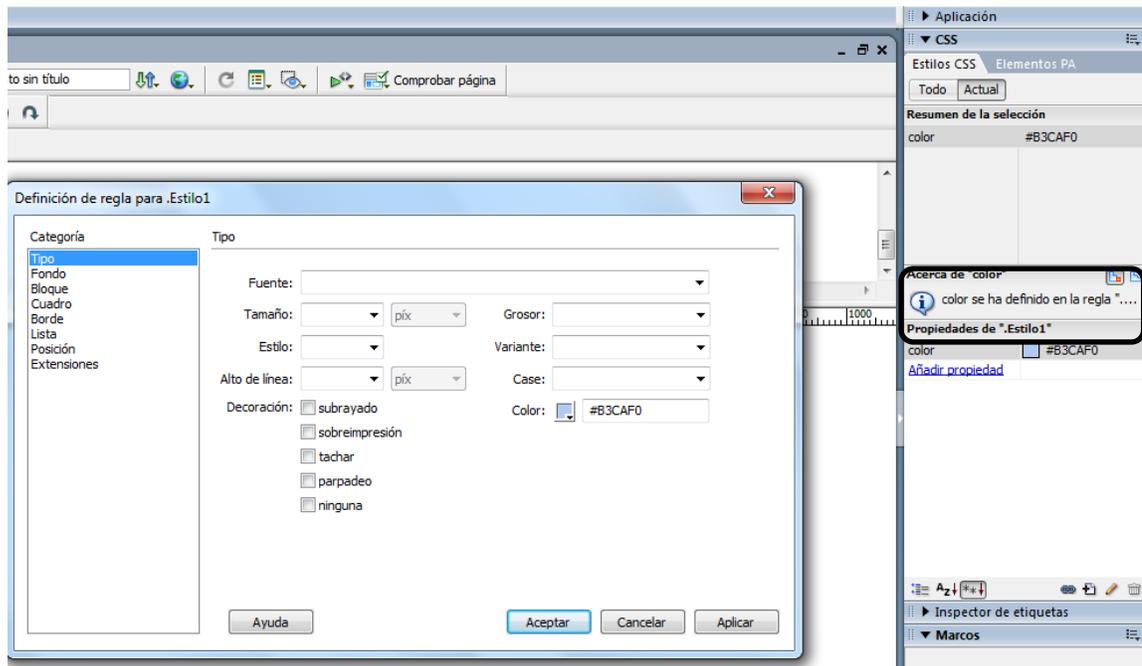


Figura 2.29 Configuración de colores por estilo

Si el desarrollador o el diseñador de la página web poseen un conocimiento avanzado, la configuración se puede hacer directamente desde la codificación, ya sea por medio de documento web o por estilo CSS.

```
body-{  
  margin-top: 40px;  
  background: #FFFFFF;  
  text-align: justify;  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-size: 13px;  
  color: #333333;  
}
```

Figura 2.30 Configuración de colores por CSS

## ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 1

1. Crear un documento de *Dreamweaver* y nombrar la carpeta con el nombre de proyecto2, y el archivo principal nombrarlo como *índex*.
2. Editar el archivo *índex* y crear la estructura del diseño que tenga encabezado, logotipo, barra de menú, área de trabajo, pie de página y anexar la hoja de estilo.

## ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 2

Configurar el servidor local para efectuar las pruebas de la página que se desarrollará en la siguiente actividad de aprendizaje. Este servidor local deberá situarse en la carpeta raíz del *Dreamweaver*.

## ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 3

Crear una página que contenga los diferentes tipos de extensiones o formatos como PHP.HTML y CSS; cuyos archivos son:

- a) Un documento *índex* con la extensión PHP.
- b) Un documento de contacto con la extensión HTML.
- c) Un documento Style CSS.

## AUTOEVALUACIÓN

1. ¿Qué es lo que se requiere para crear un sitio web local sin conexión a Internet?
2. ¿Cuáles son los pasos para crear un nuevo documento en *Dreamweaver*?
3. ¿Cuáles son los pasos utilizados para configurar un sitio local?
4. ¿Cuáles son los pasos utilizados para el acceso remoto utilizando FTP?
5. ¿Cuáles son los pasos que se utilizan para adjuntar archivo al subir a Internet?
6. ¿Cuáles son los elementos que se requieren para el acceso en CoreFTP?
7. De acuerdo con la actividad de aprendizaje 2, busca un servidor de hosting gratuito para subir los archivos en la red de Internet, y editar el archivo de contacto introduciendo el siguiente correo: [editar@tjbytes.com](mailto:editar@tjbytes.com)

## RESPUESTAS

1. Archivo raíz.
2. <Archivo nuevo><Nuevo><HTML><Crear><Guardar><Crear Carpeta><Nombrar archivo>
3. <Barra de menú Dreamweaver><Sitio><Administración de sitio><nuevo><Listo>
4. <Acceso: FTP><Servidor FTP: Nombre del servidor><Directorio de servidor: Directorio><Usuario: Usuario><Contraseña: \*\*\*\*\*>
5. <Archivo>, seleccionar la opción Documentos Root, tjBytes><go>, se abre una pantalla y se utiliza la siguiente instrucción: <Public FTP><Leyenda Cargar><Examinar>
6. Es necesario conocer la dirección IP, el nombre de usuario y la contraseña para el acceso.

## UNIDAD 3

### EL TEXTO

#### OBJETIVO

El alumno aprenderá a crear formato de estilo CSS en el documento de *Dreamweaver* para tener una mejor apariencia en su aplicación web.

#### TEMARIO

3.1 CARACTERÍSTICAS DEL TEXTO

3.2 CARACTERES ESPECIALES

3.3 ESTILOS CSS

3.4 CREAR UN ESTILO PERSONALIZADO

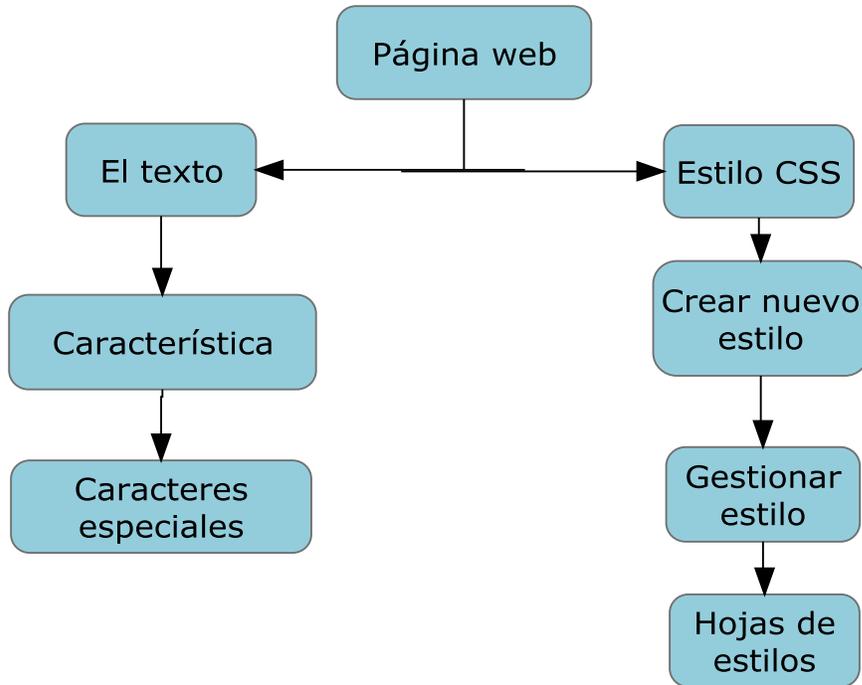
3.5 CREAR UN NUEVO ESTILO

3.6 GESTIONAR ESTILOS CSS

3.7 APLICAR UN ESTILO

3.8 HOJAS DE ESTILOS

# MAPA CONCEPTUAL



## INTRODUCCIÓN

El diseño web debe seguir los estándares establecidos para su desarrollo; actualmente, el desarrollo de una página no sólo es plasmar información en su contenido, también se debe cuidar la apariencia y determinar los diferentes tipos de información, así como verificar la compatibilidad con diferentes navegadores, o la gestión con los teléfonos inteligentes para visualizar contenido. En esta unidad, se describe la manera de insertar textos y crear estilos CSS dentro de la página web, además se mencionan los pasos a seguir para el desarrollo web con estándares.

### 3.1 CARACTERÍSTICAS DEL TEXTO

Existen dos formas de modificar las características del texto, la primera opción es utilizando la barra de menú texto, y la otra opción es mediante el inspector de propiedades, como se muestra en la figura 3.1.



Figura 3.1 Barra de propiedades de texto

La figura 3.1 muestra las principales propiedades del texto como formato, estilo, fuente, tamaño, color, etc. Además, *Dreamweaver* permite acomodar ordenadamente el texto, por ejemplo, con justificado a la derecha o a la izquierda, también se pueden utilizar algunas propiedades como numeración, viñetas, entre otras características.

En el formato se encuentran definidas todas las cabeceras, títulos y subtítulos del documento, como se aprecia en la figura 3.2.



Figura 3.2 Contenido de barra de propiedades del texto

La propiedad del párrafo se utiliza para dar formato a los textos planos de la página; en la siguiente figura se muestran las seis configuraciones del encabezado del documento para definir el tamaño de letra, el color, el tipo de fuente, entre otras características importantes para la página.

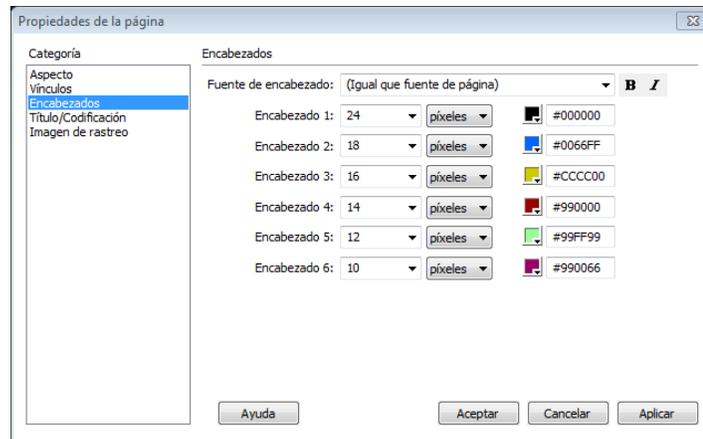


Figura 3.3 Propiedad de encabezado de la página

En el resultado de la configuración de las propiedades de encabezado, se obtienen los diferentes tipos de formatos de texto, como se aprecia en la figura 3.4.

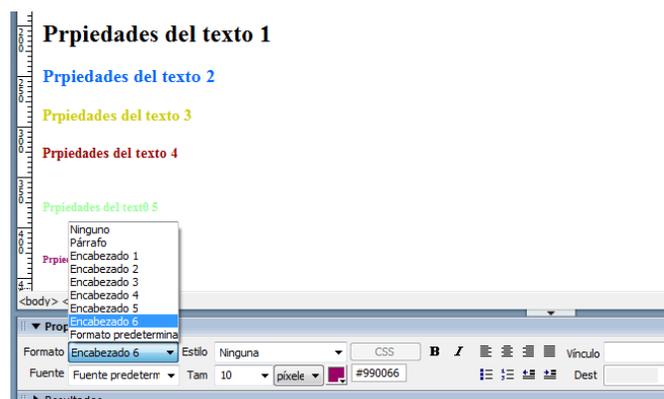


Figura 3.4 Resultado de la configuración de encabezado

### 3.2 CARACTERES ESPECIALES

Los caracteres especiales en *Dreamweaver* son un aspecto importante para el usuario, ya que hacen que el contenido adquiera congruencia; se definen como “un conjunto de caracteres que no pertenece a un común de codificaciones de alfabetización”.<sup>12</sup> En ciertas ocasiones, al navegar en la web, se pueden encontrar algunas páginas que contienen letras como la ñ y palabras con

<sup>12</sup>Adobe System Incorporated, *Adobe Uso de Dreamweaver CSS5*, Última edición 24-04-2010.

acentos o tildes, y con este tipo de caracteres frecuentemente aparece el signo de interrogación (?). Estos problemas se basan en la reglas, por ejemplo, las páginas en inglés no utilizan este tipo de letras, y en el idioma español si se utilizan estos caracteres especiales, de tal manera que se debe utilizar el código HTML para hacer más legibles estas letras para que el usuario las pueda visualizar como: á, é, í, ó, ú, ñ; estos caracteres son sustituidos por las siguientes expresiones:

- a) á &aacute;
- b) é &eacute;
- c) Í&iacute;
- d) ó &oacute;
- e) ú &uacute;
- f) ñ &ntilde.

Para escribir los caracteres especiales, además de hacerlo en forma HTML, también se puede efectuar a través de la barra de herramientas para insertar directamente al documento, como se ilustra a continuación:

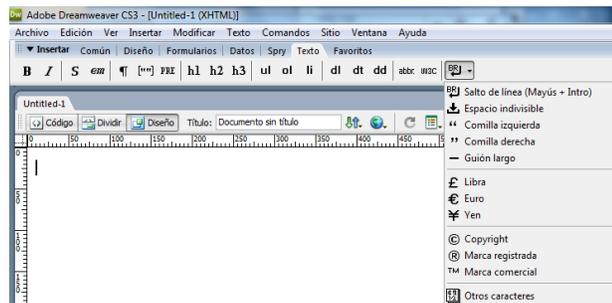


Figura 3.5 Barra de herramientas para caracteres especiales

La figura 3.5 muestra los diferentes tipos de caracteres que se pueden insertar en el documento de HTML; los caracteres especiales se pueden escribir dentro del código.

### 3.3 ESTILOS CSS

Al aplicar un estilo CSS en una página web se obtiene una mejor apariencia del documento. “CSS es el lenguaje de hojas de estilo más utilizado en las páginas web, con él podrás separar el aspecto visual del contenido de tu página web”.<sup>13</sup> El contenido del documento HTML está separado del contenido de CSS, definido en un archivo independiente que contiene las vistas del documento, “ofrece gran flexibilidad y control para lograr el aspecto exacto que se desea para la página”.<sup>14</sup> El CSS comparte el contenido con todas las páginas, tanto propiedades como características del texto, y lo más importante, comparte el formato de posiciones de imágenes, textos, videos y otros contenidos del documento.

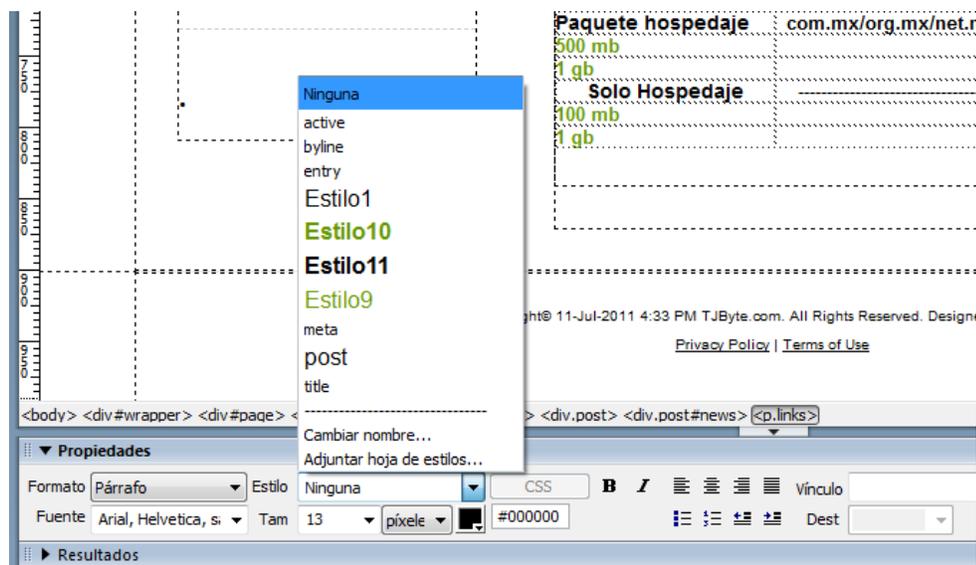


Figura 3.6 Ejemplo de propiedades de estilo CSS

La figura 3.6 es un ejemplo de estilo CSS incrustado en una página de HTML para darle vista a la página.

<sup>13</sup>CSS, <http://www.manualdecss.com/>

<sup>14</sup>Adobe System Incorporated, *Uso de Dreamweaver CSS5*

### 3.4 CREAR UN ESTILO PERSONALIZADO

Para crear una hoja de estilo CSS personalizada en *Dreamweaver* existen las siguientes opciones:

- a) En el documento de *Dreamweaver*, se selecciona el texto que se modificará o personalizará.
- b) También se puede realizar mediante el inspector de propiedades, en donde aparecerá la leyenda para modificar o hacer los cambios del estilo. Para efectuar la modificación, se selecciona el texto que tenga los efectos para transformar el estilo. De este modo, automáticamente, en la barra se creará un estilo nuevo que suele denominarse de acuerdo al orden creado, por ejemplo, Estilo1, Estilo2, etc., como se aprecia en la figura 3.7.

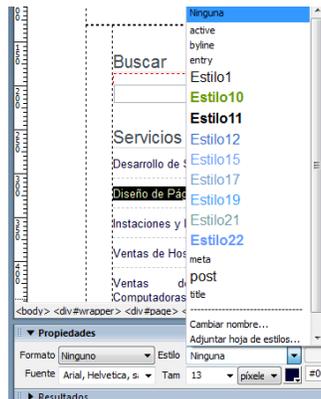


Figura 3.7 Formato de estilo de textos en un documento

La figura 3.7 muestra los elementos de configuración de estilo; pero además, el diseñador web tiene la libertad de agregar más estilos personalizados en el documento, así como cambiar las propiedades conforme a lo que el documento necesite. También se muestra la propiedad de CSS al aceptar los formatos, como se aprecia en la figura 3.8.



Figura 3.8 Propiedad de estilo CSS

### 3.5 CREAR UN NUEVO ESTILO

*Dreamweaver* permite crear nuevos estilos y maneja las hojas de estilos (CSS) si se requiere utilizar o aplicar formato al texto. “Los estilos que se aplican al texto mediante el inspector de propiedades o los comandos de menú crean reglas CSS”.<sup>15</sup>

Para crear un nuevo estilo dentro de un documento de *Dreamweaver*, se selecciona el icono:  que se encuentra en la parte derecha del área de trabajo de *Dreamweaver*, y se mostrará una leyenda, tal como se aprecia en la figura 3.9.

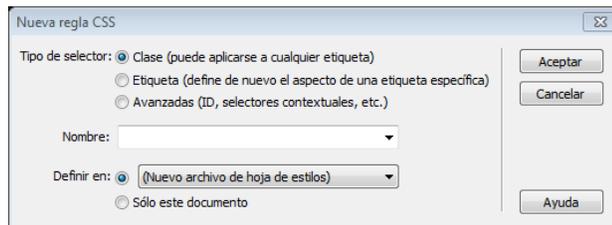


Figura 3.9 Ventana para crear la nueva regla CSS

En esta ventana se puede especificar el nombre del estilo, sin espacios y comenzando con un punto. Además, se puede crear el estilo desde cero. Con la opción *Clase* seleccionada es posible especificar si el estilo será personal, creado desde cero.

<sup>15</sup> [http://help.adobe.com/es\\_ES/Dreamweaver/10.0\\_Using/WScbb6b82af5544594822510a94ae8d65-7e28a.html](http://help.adobe.com/es_ES/Dreamweaver/10.0_Using/WScbb6b82af5544594822510a94ae8d65-7e28a.html)

Con la opción de *Etiqueta* se pueden modificar los atributos de una etiqueta que ya existe; en este caso, en el campo de *Nombre*, aparece la lista de etiquetas HTML que pueden ser redefinidas, como pueden ser Body, A, Form, Table.

En la parte superior de la hoja, se pueden adjuntar, crear, editar y eliminar reglas de estilo CSS, como se ilustra en la figura 3.10.

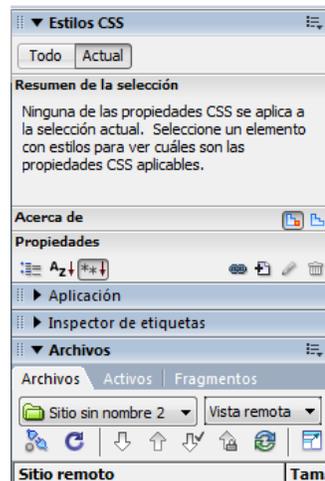


Figura 3.10 Reglas de CCS

Además, se puede abrir esta ventana pulsando el botón derecho sobre el estilo en el panel CCS, y seleccionar del menú desplegable la opción *Editar*, o incluso se puede modificar directamente desde la lista de propiedades que se encuentra al pie del panel.

## ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

Crear una página índice con un nuevo estilo, utilizando el asistente de *Dreamweaver*, y modificar los diferentes textos, tanto del encabezado, las letras del contenido y las letras del menú.

### 3.6 GESTIONAR ESTILOS CSS

El gestor de documentos CSS, permite modificar y editar archivos ya existentes, para efectuar la modificación, se selecciona el estilo que se modificará

utilizando el panel que contiene las propiedades de estilo, como se observa en la siguiente figura:

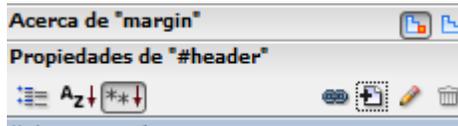


Figura 3.11 Propiedad para gestionar archivos CSS

Después de localizar la propiedad CSS, se ubica el icono  y al darle clic, permite crear nuevo estilo CSS, cuya propiedad posibilita la creación de nuevas reglas de CSS.

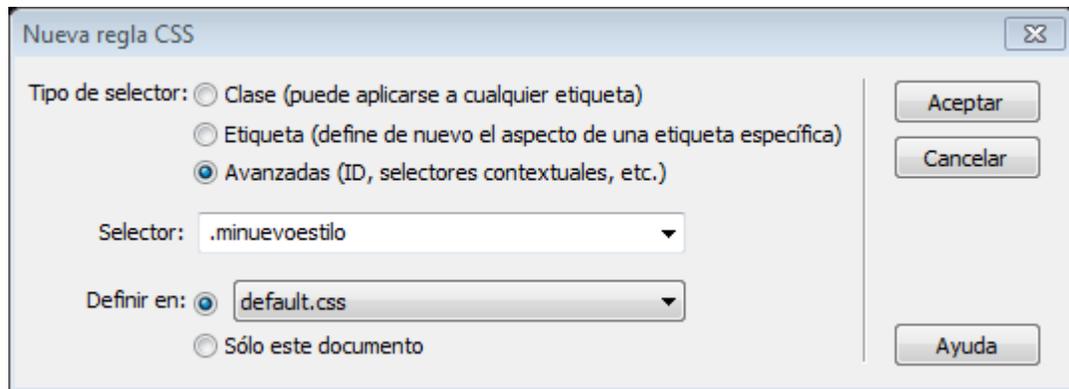


Figura 3.12 Propiedades de configuración de CSS

El diseñador tiene la posibilidad de agregar el nombre del proyecto para ser utilizado dentro del documento de *Dreamweaver*, una vez que se haya terminado de nombrar se guarda; de este modo, ya existe un nuevo estilo dentro de la carpeta del proyecto. Para escribir el nombre en el espacio, generalmente se utiliza una regla para nombrar, es decir, sin espacios y comenzando con un punto, como se muestra en el siguiente ejemplo: .minuevoestilo.

Cuando se ha creado el nuevo estilo, se puede vincular directamente con el documento, para ello, están los siguientes pasos:

En la propiedad de CSS, se ubica el icono: , y para vincular el archivo sólo se da clic al icono para abrir la ruta del archivo, el sistema mostrará una pantalla para adjuntar los documentos.

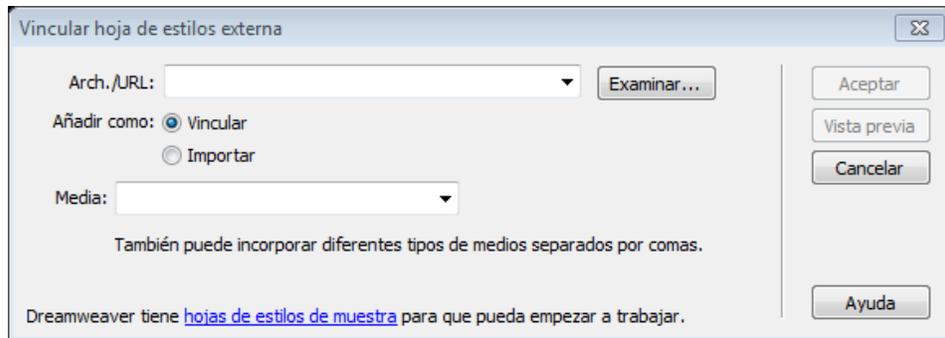


Figura 3.12 Ventana para vincular archivos CSS

Al aceptar el documento de estilo, el proyecto tomará nuevos valores y nuevas reglas establecidas para el documento. Para modificar, es importante seleccionar el icono:  que se encuentra en la propiedad de hoja de estilo, y al aceptar se mostrará la propiedad deseada para modificar.

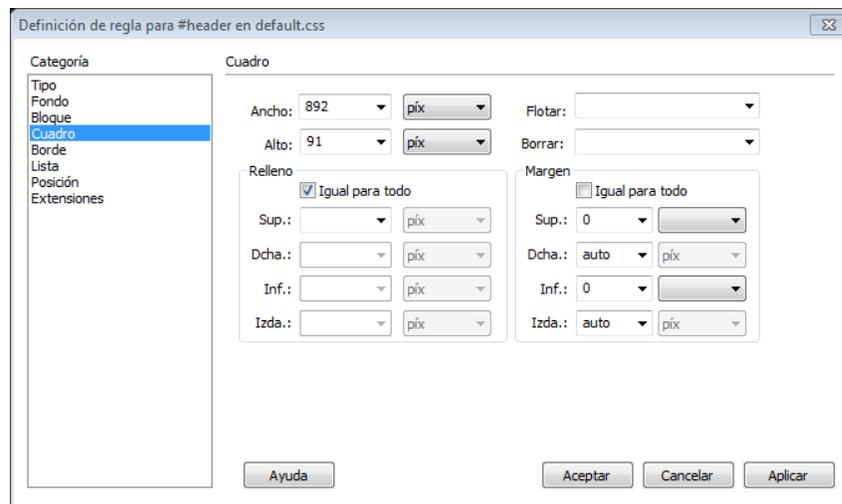


Figura 3.13 Panel de la propiedad CSS

Si en el proyecto no se requiere ningún estilo, se puede excluir utilizando el siguiente icono: , que se encuentra en la parte derecha de la pantalla, de tal forma, se eliminará el estilo del documento.

### 3.7 APLICAR UN ESTILO

Para aplicar un estilo CSS creado dentro del proyecto de la página, se puede identificar fácilmente en código HTML la etiqueta que introduce los estilos, la forma habitual se presenta en la sección head de la página, se identifica fácilmente ya que utiliza las instrucciones `<style type= "text/css">`, además representa en diferentes colores, como muestra el siguiente ejemplo:

```
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
    color: #000000;
    background-color: #FFFFFF;
}
.Estilo1 {color: #000000}
.Estilo10 {color: #669900; font-weight: bold; }
.Estilo11 {color: #000000; font-weight: bold; }
.Estilo12 {color: #3366CC}
.Estilo15 {color: #6699FF}
.Estilo17 {color: #6699CC}
.Estilo19 {color: #3399FF}
.Estilo21 {color: #669999}
.Estilo22 {color: #6699FF; font-weight: bold; }
-->
</style>
```

Figura 3.14 Código de identificación del estilo CSS en HTML

El código presentado se utiliza para incrustar el código directamente sobre el archivo HTML.

### 3.8 HOJAS DE ESTILOS

El estilo CSS separa el contenido de una página en la forma que se presenta en la pantalla, a través de las etiquetas de formato HTML. Con las hojas de estilo, se puede indicar que un formato o párrafo de texto tenga un formato de color, colocar los márgenes, etc. Además de las hojas de estilo CSS, también es posible utilizar JavaScript como complemento, sin embargo, existen estándares o reglas básicas que utiliza cualquier elemento HTML.

#### *Reglas básicas de CSS*

Una regla de estilo CSS consta de dos partes: el selector y la declaración. Un selector identifica el documento con el formato, por ejemplo (p, h1 nombre de

clase o edificador). El bloque de declaraciones define cuáles son las propiedades del estilo; por ejemplo, h1 es el selector y el código se encierra entre ({}), es decir, el bloque de declaraciones, esto se muestra en la figura 3.15.

```
}
h1, h2, h3 {
    color: #AA2808;
}

h1 {
}

h2 {
}

h3 {
}

p, blockquote, ul, ol {
    margin-bottom: 20px;
    line-height: 2em;
}
```

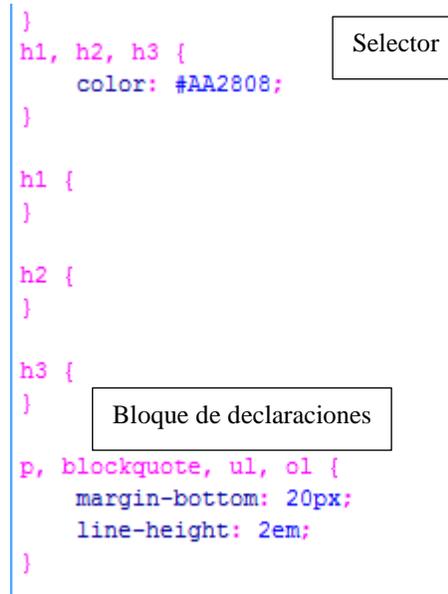


Figura 3.15 Código de estilo CSS

### *Selector de clase*

Un selector puede tener varias clases, lo cual permite tener diferentes estilos, por ejemplo, el encabezado de la página puede mostrar diferentes colores en cada idioma.

- a) HTML Código `índex.htm {color: #000033;}`.
- b) CSS Código `style.css {color: #EF8116;}`.

En el ejemplo anterior, se declararon dos clases válidas para sistema, o también se pueden declarar clases con elementos asociados, como se muestra a continuación.

```

}
#footer a:hover {
    text-decoration: none;
}

```

Figura 3.16 Código de clase asociado

### *Selectores ID*

Se incorporan individualmente con el propósito de definir los términos de los elementos una infinidad de veces, debido a sus inherentes limitaciones; para identificar un ID, se asigna con el término de “#” para nombrarlo dentro del código y se asigna como:

```

#sidebar a:hover {
    text-decoration: underline;
}

```

### *Selector de contexto*

Son simples cadenas de dos o más selectores simples separados por espacios, que tienen las propiedades normales en un orden que determina el contenido de cascada, asignado con el nombre de selector simple, como se muestra en el siguiente código:

```

#left p.bg{
    margin:21px 0 34px 0;
    background-color:#D8E5C4; color:#334714;
    height:11px;
}

```

### *Agrupamiento*

El agrupamiento dentro del documento de estilo CSS disminuye las instrucciones repetitivas que suelen agrupar selectores y métodos. Por ejemplo, un encabezado de un documento está identificado mediante agrupamiento como div, p, ul, etc.

```

}
div, p, ul, li, a, h1, h2, h3, h4, form, label, input{
    padding:0; margin:0;
}

```

Cuando se usan varias hojas de estilo, se puede generar un conflicto contra un selector, lo adecuado es utilizar un agrupamiento dentro del documento.

## ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

1. Crear una página web configurando las propiedades con diferentes tipos de fuentes y colores de cada una de las secciones, como el encabezado, los vínculos y el título.
2. Abrir un documento de *Dreamweaver*, y modificar las propiedades de texto con una fuente de 12 y el texto en arial.
3. Modificar las propiedades del texto encabezado 1, con una fuente número 14 de color negro.
4. Crear una nueva regla de estilo CCS y guardar con el nombre style.css.
5. Utilizar el estilo CSS creado anteriormente para dar formato al encabezado del documento.

## AUTOEVALUACIÓN

1. ¿Qué elementos se encuentran en formato de texto de *Dreamweaver*?
2. ¿Qué tipo de caracteres se utilizan para escribir la ñ en un documento HTML?
3. ¿Qué es CSS?
4. ¿Qué es el gestor de documento CSS?
5. ¿Qué contenidos comparte el CSS dentro del documento HTML?
6. Crear un documento en *Dreamweaver* que incorpore la hoja de estilo CSS para todo el documento.

## RESPUESTAS

1. Las cabeceras, las fuentes de encabezado y los colores del texto.
2. ñ &ntilde.
3. Es un lenguaje de hoja de estilo utilizado para desarrollar páginas web.
4. Es una propiedad que permite modificar y editar estilo en archivos ya existentes.
5. Comparte el formato de posiciones de imágenes, textos, videos y otros contenidos del documento.